

Komoot – Anleitung am PC

1 Routen suchen

Du suchst Dir eine Route aus, die Deinen Ansprüchen genügt und veränderst sie gegebenenfalls. Folgende Möglichkeiten stehen Dir zur Verfügung:

1.1 Unter „Entdecken“

1.1.1 Touren und Themen

1.1.1.1 Touren: Wandern, Radtouren usw.

1.1.1.2 Themen: Wandern am See, Entdeck die Alpen usw.

1.2 Mit der Suchmaschine

Sportart wählen und dann im Suchfeld den Ort wählen, in dessen Bereich Deine Tour liegen soll. Danach wählen, in welchem Umkreis des Zielortes die Tour gesucht werden soll und den Filter einstellen: Dauer, Schwierigkeitsgrad, Verkehrsmittel

1.2.1 Auswahl aus der Liste treffen

Wähle „Liste“ in der Zeile rechts neben dem Eingabefeld. (Ist voreingestellt)

1.2.2 Auswahl aus der Karte treffen

Wähle „Karte“ in der Zeile rechts neben dem Eingabefeld. Klicke auf die schwarzen Kreise mit dem weißen Dreieck, dann werden Dir die entsprechenden Routen gezeigt.

1.3 Unter Routenplaner nach einem Highlight suchen

Öffne den Routenplaner und klicke auf ein Highlight. Links erscheint die Beschreibung. Scrolle runter und klicke auf „mehr Details“. Worauf sich ein neues Fenster öffnet. Scrolle ganz nach unten. Dort findest Du Touren, die dieses Highlight passieren.

1.4 Mit Google suchen

Das bietet sich besonders an, wenn Du einen Fernwander- oder -radweg suchst. Gib z. B. bei Google ein: „Komoot Malerweg“. Der entsprechende Weg wird Dir geladen.

2 Route wählen und anpassen

2.1 Route speichern

Hast Du eine Route gefunden, dann klicke rechts in dem Menu auf „+ Speichern“. Du findest sie dann unter Deinen geplanten Touren.

2.2 Die Route anpassen oder ändern

Wähle „Anpassen“

2.2.1 Neuer Startpunkt

Wähle einen Punkt auf der Karte und Komoot verlegt sofort den Startpunkt auf den gewählten Punkt.

2.2.2 Kopie im Planer öffnen

Jetzt kann der Routenverlauf geändert werden. Setze einen Punkt und wähle

2.2.2.1 Neues Ziel

Dann wird der Zielpunkt verlegt

2.2.2.2 Oder „der Tour hinzufügen“

Dann wird die Tour mit dem Punkt verbunden.

2.2.2.3 Einen Punkt der Tour verschieben

Gehe mit dem Mauszeiger auf die Tourenlinie, es entsteht ein schwarzumrandeter Punkt. Halte ihn mit der linken Maustaste und ziehe ihn an die gewünschte Stelle. Komoot schlägt sofort einen neuen Streckenverlauf an.

3 Routenplanung

3.1 Beispiel: Berlin Brandenburger Tor – Siegessäule

- Sportart ändern und Routenverlauf beobachten
- Fitness ändern und Zeit und Durchschnittsgeschwindigkeit beobachten
- Route ändern (hin und zurück oder Rundkurs)
- Richtung ändern

3.2 Punkte hinzufügen:

- Als „neues Ziel“: die Route wird fortgesetzt.
- Als „der Routen hinzufügen“: der Routenverlauf wird angepasst.

3.3 Punkte verschieben:

Gehe mit dem Mauszeiger auf die Tourenlinie und es erscheint ein weißer, schwarz umrandeter Punkt. Du drückst die linke Maustaste und verschiebst den Punkt an die Stelle, die du passieren willst. Sobald der Punkt einen Weg kreuzt, wird dir eine neue Route vorgeschlagen. Unter Umständen muss man auf der Route Wegpunkte setzen, um Komoot zu zwingen, die Tour so zu planen, wie du es willst.

3.4 Tour speichern

Gib der Tour einen Namen und speichere sie.

4 Anhang zu PC

4.1 Funktion einzelner Tasten

M	Routenlinie ausblenden	P	Höhenprofil ein- / ausblenden
C	Karte zentrieren	H	Seitenleiste ein- / ausblenden
Crtl Z	Aktion rückgängig machen		
Esc	Dialogfenster schließen		

Komoot – Anleitung am Handy

5 Tourensuche

5.1 Unter Entdecken

Es werden einzelne Touren und Collections aufgelistet

5.1.1 „Abenteuer finden“

Wähle Deine Sportart aus. Dann kommt ein Menu mit vier Möglichkeiten der Suche:

5.1.1.1 „An meinem Standort“

Du siehst in der Karte den Cursor auf Deinen Standort. Du kannst in das Suchfeld oberhalb der Karte aber auch eine Adresse angeben. Der Cursor wandert dann auf diese Stelle. Mit dem + und – auf der Karte kannst Du den Suchradius vergrößern oder verkleinern.

Dann passt Du die Zeitspanne der Tour an und den Schwierigkeitsgrad.

In diesem Fall ignorierst Du Startpunkt und wählst eine der angezeigten Touren aus.

5.1.1.2 „in der Nähe“

Du gibst in das Suchfeld Deinen Startpunkt ein und verfährt weiter wie oben unter 5.1.1.1

5.1.1.3 „Auf der ganzen Welt“

Hier hast Du nur die Möglichkeit, die Dauer Deiner Mehrtagestour einzugeben. Es werden dann je nach gewählter Sportart bekannte Fernwege der ganzen Welt aufgelistet.

5.1.1.4 „Suche“

Du hast drei Möglichkeiten:

5.1.1.4.1.1 „Aktuelle Position“

Verfahre genau wie bei 5.1.1.1

5.1.1.4.1.2 „Auf Karte wählen“

Hier musst Du die Karte unter dem Cursor mit einem Kreuz verschieben. Befindet sich das Kreuz des Cursors über dem gewünschten Punkt, tippst Du zur Bestätigung auf das Häkchen (rechts oben).

Ist der Suchort weit entfernt, kannst Du den Ort in das Suchfeld eingeben. Du vergrößerst die Karte bis der Cursor erscheint und Du den gewünschten Ort unter das Fadenkreuz des Cursors schieben kannst.

5.1.1.4.1.3 Über das Suchfeld

Gibst Du einen definierten Punkt ein z. B. Brandenburger Tor, so erhältst Du sofort die Karte mit dem gewünschten Startpunkt. Gibst Du einen Ort oder eine Region z. B. Berlin ein, erhältst Du die Karte mit dem Kreis. Dann wählst Du den Startpunkt wie 5.1.1.4.1.2.

Wählst Du dann eine Tour, hat Komoot schon automatisch den Startpunkt mit der gewählten Tour verbunden.

6 Route wählen und anpassen

6.1 Startpunkt ändern

6.1.1 Der neue Startpunkt einer Rundtour liegt auf der Route

Klicke auf einen Punkt der Route und wähle dann „neuer Startpunkt“

6.1.2 Der neue Startpunkt einer Rundtour liegt nicht auf der Route

Du willst z. B. von einem nahegelegenen Parkplatz starten. Tippe etwas länger auf den Startpunkt. Oben erscheint ein blaues Feld mit Hinweisen und der Punkt wird umrandet. Tippe dann auf den gewünschten Punkt der Karte und bestätige am unteren Bildrand „Hierhin verschieben“.

6.1.3 Neuer Startpunkt bei einer einfachen Route

Wie oben 6.1.2.

6.2 Neuen Routenpunkt erstellen

Tippe auf die Tour und wähle „Zur Tour hinzufügen“. Vorgegeben ist „als Wegpunkt“.

6.3 Routenverlauf ändern

Markiere einen Punkt der Route und verschiebe ihn auf die gewünschte Position der Karte wie oben 6.1.2.

6.4 Richtung umkehren

Wenn Du eine Route gewählt hast, tippe auf das Dreipunktemenu neben dem Tourennamen und wähle „Ähnliche Tour planen“, dann wieder auf das Dreipunktemenu und „Richtung umkehren“. Danach speichern.

7 Route planen

7.1 Einstreckenroute planen

Wähle einen Startpunkt. Danach wählst nacheinander Du weitere Punkte mit „Als Ziel“ bis Du das Ziel erreicht hast. Wenn Dir der Verlauf nicht gefällt, verfare wie 6.3.

7.2 Rundkurs planen

Verfare wie 7.1. Setze den letzten Punkt dicht an den Startpunkt und wähle dann im Menu unter „Route“ „hin-und Rückweg“,

8 Anhang allgemein

8.1 Videos und Anleitungen

[Aus 2 mach 1 – Tour während der Navigation wechseln](#)

[Wildes Routing zähmen](#) Fünf Wegpunkte werden willkürlich gesetzt und anschließend verschoben.